Spider Slasher

Le nom n’est pas définitif

# Lien GitHub :

<https://github.com/GaetanQu/Platformer>

# Introduction générale :

Tout d’abord, le but est de faire un jeu vidéo 2D utilisant la librairie pygame. Je voudrais faire un mix entre Hollow Knight et DDrace Network. Le concept serait de pouvoir se mouvoir comme dans un platformer classique, mais également de disposer d’un grappin, ce qui permettrait de se déplacer de différentes façons. Il ne s’agit pas seulement d’être attiré vers le point d’attache du grappin, mais également de pouvoir se balancer avec. On pourrait soit en faire un simple platformer comme Celeste, soit en faire un boss slayer comme Hollow Knight.

# Objectifs principaux :

Faire un système de collisions opérationnel

Développer une carte

Faire un menu

Développer le Grappin

Trouver une direction artistique

Implémenter des sons